Unit 1

Menu

1. Tujuan

Mahasiswa mampu membuat Contex Menu, Option Menu dan Pop Up Menu (Drop Dwon) pada android studio

1. Teori Dasar
2. Option menu adalah salah satu kompnen menu pilihan pada pengembangan Aplikasi Android, yang akan tampil ketika user (pengguna) menekan tombol menu pada perangkat Android. Option menu digunakan untuk membantu user menampilkan menu pada fitur-fitur yang tersemat pada aplikasi Android.
3. Context Menu adalah salah satu komponen menu yang akan tampil, ketika user (pengguna) menekan (longpress) tombol tertentu. Contex menu biasa juga disebut sebagai Floating Menu.
4. Popup Menu adalah salah satu komponen menu yang akan tampil, secara baris ke bawah. Ketika user mengklik tombol atau item tertentu. Popup Menu juga bisa disebut drop down menu, karena tampilannya sama seperti bentuk dropdown, yang biasa kita lihat pada navigasi website.
5. Praktikum
6. Membuat Option Menu

Pada praktikum ini, pembuatan option menu menerakpan baris instruksi (codingan) pada Activity class yang akan memanggil method **inflate()** dari **class Menu inflater**. Untuk memberikan aksi pada menu kita menggunakan **onOptionsItemSeleted()** pada kelas Activity.

* Buka project Android Studio
* Buat file xml pada folder app/res/menu/menu.xml
* Bila tidak ada folder menu, buatlah foldernya secara manual dengan cara: pada folder **res** di struktur project Android Studio, klik kanan lalu pilih **New** > pilih **Android Resource Directory**
* Pilih **menu** lalu pilih tombol **OK**

(menu.xml)

*<?*xml version="1.0" encoding="utf-8"*?>*<menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  
 xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto">  
 <item android:id="@+id/menu1"  
 android:title="Grup Baru"/>  
 <item android:id="@+id/menu2"  
 android:title="Siaran Baru"/>  
 <item android:id="@+id/menu3"  
 android:title="Menu 3"  
 app:showAsAction="always"  
 android:orderInCategory="100"  
 android:icon="@android:drawable/ic\_menu\_search"/>  
 <item android:id="@+id/menu4"  
 android:title="Setelan"/>  
</menu>

(activity\_main.xml)

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"

              android:layout\_width="match\_parent"

              android:layout\_height="match\_parent"

              android:layout\_margin="16dp"

              android:orientation="vertical">

    <TextView

        android:layout\_width="wrap\_content"

        android:layout\_height="wrap\_content"

        android:textAppearance="?android:attr/textAppearanceMedium"

        android:text="AMIK IKP "

        android:id="@+id/textView"/>

    <TextView

        android:layout\_width="match\_parent"

        android:layout\_height="match\_parent"

        android:text="Membuat Options Menu Android" />

</LinearLayout>

(MainActivity.java)

**package** com.example.lenovo.quiz;  
  
**import** android.os.Bundle;

**import** android.support.v7.app.AppCompatActivity;

**import** android.view.Menu;

**import** android.view.MenuItem;

**import** android.widget.Toast;

**public** **class** MainActivity **extends** AppCompatActivity {

        @Override

**protected** **void** onCreate(Bundle savedInstanceState) {

**super**.onCreate(savedInstanceState);

            setContentView(R.layout.activity\_main);

        }

        @Override

**public** **boolean** onCreateOptionsMenu(Menu menu) {

*// Inflate dari menu; disini akan menambahkan item menu pada Actionbar*

            getMenuInflater().inflate(R.menu.menu, menu);*//Memanggil file bernama menu di folder menu*

**return** **true**;

        }

        @Override

**public** **boolean** onOptionsItemSelected(MenuItem item) {

**switch** (item.getItemId()) {

**case** R.id.menu1:

                    Toast.makeText(getApplicationContext(),"Menu 1 dipilih",Toast.LENGTH\_LONG).show();

**return** **true**;

**case** R.id.menu2:

                    Toast.makeText(getApplicationContext(),"Menu 2 dipilih",Toast.LENGTH\_LONG).show();

**return** **true**;

**case** R.id.menu3:

                    Toast.makeText(getApplicationContext(),"Menu 3 dipilih",Toast.LENGTH\_LONG).show();

**return** **true**;

**case** R.id.menu4:

                    Toast.makeText(getApplicationContext(),"Menu 4 dipilih",Toast.LENGTH\_LONG).show();

**return** **true**;

**default**:

**return** **super**.onOptionsItemSelected(item);

            }

        }

    }

1. Membuat Context Menu

Praktikum ini membuat contoh daftar nama contact, yang ketika user memilih salah satu contact, maka akan tampil Context menu berupa panggil dan kirim sms. Context Menu biasanya akan bekerja jika menekan lama salah satu item atau tombol. Untuk memanggil Context Menu digunakan **onCreateContextMenu** dan aksi atau perintah menggunakan **OnContextItemSelected**.

(activity\_main.xml)

<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"

              android:layout\_width="match\_parent"

              android:layout\_height=" match\_parent"

              android:orientation="vertical" >

    <ListView

        android:id="@+id/listView1"

        android:layout\_width="match\_parent"

        android:layout\_height="wrap\_content" >

    </ListView>

</LinearLayout>

(String.xml)

<**resources**>  
 <**string name="app\_name"**>My Application</**string**>  
 <**string-array name="contacts"**>  
 <**item**>Ais</**item**>  
 <**item**>Roid</**item**>  
 <**item**>Muhammad</**item**>  
 <**item**>Khumaini</**item**>  
 <**item**>Rustam</**item**>  
 <**item**>Saputri</**item**>  
 <**item**>Laswi</**item**>  
 </**string-array**>  
</**resources**>

(MainActivity.java)

**import** android.os.Bundle;

**import** android.support.v7.app.AppCompatActivity;

**import** android.view.ContextMenu;

**import** android.view.ContextMenu.ContextMenuInfo;

**import** android.view.MenuItem;

**import** android.view.View;

**import** android.widget.ArrayAdapter;

**import** android.widget.ListView;

**import** android.widget.Toast;

**public** **class** MainActivity **extends** AppCompatActivity {

ListView **listView1**;  
ArrayAdapter<CharSequence> **adapter**;  
@Override  
**protected void** onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
 **super**.onCreate(savedInstanceState);  
 setContentView(R.layout.***activity\_main***);  
  
 **listView1** = (ListView) findViewById(R.id.***listView1***);  
 *// Create ArrayAdapter* **adapter** = ArrayAdapter.*createFromResource*(**this**, R.array.***contacts***, android.R.layout.***simple\_list\_item\_1***);  
 **listView1**.setAdapter(**adapter**);  
  
 *// Register the ListView for Context menu* registerForContextMenu(**listView1**);

    }

*// Create long clickable context menus*

    @Override

**public** **void** onCreateContextMenu(ContextMenu menu, View v, ContextMenuInfo menuInfo) {

**super**.onCreateContextMenu(menu, v, menuInfo);

        menu.setHeaderTitle("Pilih Option");

*// groupId, itemId,  order, title*

        menu.add(0, v.getId(), 0, "Panggil");

        menu.add(0, v.getId(), 0, "Kirim SMS");

        menu.add(0, v.getId(), 0, "Hapus Contact");

    }

    @Override

*// Create toast message if you want*

**public** **boolean** onContextItemSelected(MenuItem item) {

**if** (item.getTitle() == "Panggil") {

            Toast.makeText(getApplicationContext(), "Memanggil Code",

                    Toast.LENGTH\_LONG).show();

        } **else** **if** (item.getTitle() == "Kirim SMS") {

            Toast.makeText(getApplicationContext(), "Mengirim SMS",

                    Toast.LENGTH\_LONG).show();

        } **else** {

**return** **false**;

        }

**return** **true**;

    }

}

1. Membuat Popup Menu

Pada praktikum ini kita akan membuat widget button yang dimana ketika diklik akan muncul pop up menu yang berisi pilihan menu seperti copy, delete, dan rename dengan menggunakan fungsi method **OnMenuItemClickListener**.

* Buka project Android Studio
* Buat file xml pada folder app/res/menu/file.xml
* Bila tidak ada folder menu, buatlah foldernya secara manual dengan cara: pada folder **res** di struktur project Android Studio, klik kanan lalu pilih **New** > pilih **Android Resource Directory**
* Pilih **menu** lalu pilih tombol **OK**

(menu.xml)

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

<menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">

    <item  android:id="@+id/one"

           android:title="Rename"/>

    <item  android:id="@+id/two"

           android:title="Delete"/>

    <item  android:id="@+id/three"

           android:title="Copy"/>

</menu>

(activity\_main.xml)

<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"

              android:layout\_width="fill\_parent"

              android:layout\_height="fill\_parent"

              android:orientation="vertical" >

    <Button

        android:layout\_width="wrap\_content"

        android:layout\_height="wrap\_content"

        android:text="KLIK DISINI"

        android:id="@+id/button"android:layout\_gravity="center\_horizontal"/>

</LinearLayout>

(MainActivity.java)  
**import** android.os.Bundle;

**import** android.support.v7.app.AppCompatActivity;

**import** android.view.MenuItem;

**import** android.view.View;

**import** android.view.View.OnClickListener;

**import** android.widget.Button;

**import** android.widget.PopupMenu;

**import** android.widget.Toast;

**public** **class** MainActivity **extends** AppCompatActivity {

*// create variable*

    Button btnclickme;

    @Override

**protected** **void** onCreate(Bundle savedInstanceState) {

**super**.onCreate(savedInstanceState);

        setContentView(R.layout.activity\_main);

*// load control*

        btnclickme = (Button) findViewById(R.id.button);

        btnclickme.setOnClickListener(**new** OnClickListener() {

            @Override

**public** **void** onClick(View v) {

*// Create the instance of Menu*

                PopupMenu popup = **new**PopupMenu(MainActivity.**this**, btnclickme);

*// Inflating menu using xml file*

                popup.getMenuInflater().inflate(R.menu.menu, popup.getMenu());

*// registering OnMenuItemClickListener*

                popup.setOnMenuItemClickListener(**new**PopupMenu.OnMenuItemClickListener() {

**public** **boolean** onMenuItemClick(MenuItemitem) {

                        Toast.makeText(MainActivity.**this**,

                                "Kamu telah memilih : " +item.getTitle(),

                                Toast.LENGTH\_SHORT).show();

**return** **true**;

                    }

                });

                popup.show();

            }

        });

    }

}

1. Tugas

Selesaikanlah seluruh praktikum pada latihan 1, 2 dan 3.